



MUNICÍPIO DE DIVISA NOVA

Praça Presidente Vargas, nº 01
37134-000 - Divisa Nova - Telefax: (35) 3286-1200
email: divisanova@outcenter.com.br

PORTARIA 114/2013 **de 03 de junho de 2013**

“Nomeia os membros para compor as Comissões para Avaliação de Bens Patrimoniais Móveis e Imóveis do Município de Divisa Nova - MG”.

O Prefeito Municipal de Divisa Nova - MG, Sr. José Luiz de Figueiredo, no uso de suas atribuições legais, e

Considerando a adequação dos procedimentos adotados e a adotar pelo Município, em face da determinação contida na Portaria STN nº 828, de 14 de dezembro de 2011, assim como diante dos procedimentos contábeis específicos e patrimoniais, contidos no Manual de Contabilidade Aplicada ao Setor Público (MCASP), 4ª edição, Parte II - Procedimentos Contábeis Patrimoniais, e Parte III - Procedimentos Contábeis Específicos, aprovados pela Portaria STN nº 406, de 20 de junho de 2011,

Considerando os termos do Decreto Municipal 1.147/2013, de 17 de maio de 2013, que dispõe sobre a adequação dos procedimentos contábeis adotados e a adotar em face da Portaria STN nº 828, de 14 de dezembro de 2011, **RESOLVE:**

Art. 1º - Nomear os seguintes membros para compor a Comissão para Avaliação de Bens Patrimoniais Móveis do Município de Divisa Nova:

- Cleber Luigi de Souza - Presidente
- Hugo Cesário da Silva - Membro
- Wellington José Figueiredo - Membro

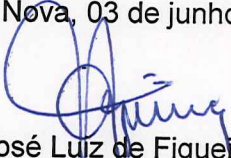
Art. 2º - Nomear os seguintes membros para compor a Comissão para Avaliação de Bens Patrimoniais Imóveis do Município de Divisa Nova:

- Vanessa Leal de Souza - Presidente
- Luiz Carlos Pelegrin - Membro
- Rubens Antonio de Souza - Membro
- Elias Tassoti - Membro

Art. 3º - As Comissões de Avaliação de Bens Patrimoniais Móveis e Imóveis terá validade pelo período de 01 (um) ano e deverão ter a participação ativa de no mínimo 02 (dois) integrantes da comissão em todas as avaliações.

Art. 4º - Esta Portaria entrará em vigor na data de sua publicação.

Divisa Nova, 03 de junho de 2013.


José Luiz de Figueiredo
Prefeito Municipal

